

Oberflächenbearbeitung



BESCHREIBUNG

Digitales Modelldesign

- Direkte Flächenmodellierung basierend auf Styling-Skizzen oder Volumenstudien
- Digitales Prinzipmodell anstelle des traditionellen Clay-Modells
- Zeitersparnis durch den Verzicht auf Hardware-Modelle
- Fokussierung auf Design, technische Grenzen werden teilweise ignoriert
- Oberflächen werden in Class-A-Phasen übergeleitet
- Software ICEM Surf Magic, ALIAS

Class-A-Oberflächen

- Modellierung aller für den Kunden sichtbaren Flächen
- Schwerpunkt liegt auf optischer Qualität und Umsetzbarkeit
- Input: digitales Konzeptmodell, Scan des Clay-Modells oder Styling-Skizzen
- Technische Grenzen: Fertigungstechnik, Fugen-Plan, technische Konzepte, ...
- Vorschriften: Fußgänger- und Insassensicherheit
- Ergonomie: Packageuntersuchungen
- Software ICEM Surf

Schnelle Flächenerstellung

- Schnelle Erstellung von Oberflächen auf Basis von Scans physikalischer Modelle
- Schnelle Erstellung statt beste Oberflächenqualität
- Oberflächen für frühe Entwicklungsphasen

- CAE-Vernetzung vor allem für CFD-Untersuchungen
- Fußgängerschutzanalysen
- Frühe Machbarkeitsuntersuchungen
- Konzeptentwürfe
- Software: ICEM quick surfacing

Visualisierung - Virtuelle Realität

- Realitätsgetreue 3D-Echtzeit-Präsentationen
- Exterieur und Interieur
- Bewegungsanimationen: Öffnen der Türen, Sitzverstellung, ...
- Export nach RTT DeltaView oder AVI Dateien
- Software RTT DeltaGen