

Surfacing



DESCRIPCIÓN

Modelado digital del concepto

- Modelado directo de acabados basándose en bocetos de diseños del estilo – Estudios de volumen
- Modelo digital básico en lugar del tradicional modelo de clay
- No es necesario modelo físico - Reducción del tiempo
- Centrado en el estilo - Se ignoran algunos límites técnicos
- Se ajustan los acabados en la siguiente etapa Clase A
- Software ICEM Surf Magic, ALIAS

Acabado Clase A

- Modelado de todas las superficies visibles para el cliente
- Énfasis en calidad óptica y en la viabilidad
- Datos de entrada: Modelo digital del concepto, escaneado del modelo de clay o bocetos del diseño del estilo
- Límites técnicos: Tecnología, franquicias, piezas de la estructura interna...
- Normativa: Seguridad de peatones y pasajeros
- Ergonomía: Package
- Software ICEM Surf

Quick surfacing

- Creación rápida de acabados a partir de escaneados de modelos físicos
- Prioridad de tiempo: Menos énfasis en la calidad de los acabados
- Acabados para las primeras fases del desarrollo:

Mallas CAE / principalmente CFD

Análisis de seguridad de peatones

Comprobaciones de viabilidad en las primeras fases

Diseño del concepto...

Software: ICEM quick surfacing

Visualización – Realidad virtual

- Presentaciones fotorrealistas 3D en tiempo real
- Exteriores e interiores
- Animaciones: Apertura de puertas, deslizamiento de asientos...
- Exportación a RTT DeltaView o archivos *.avi
- Software RTT DeltaGen.